

## آزمایشگاه رباتیک

کد درس: ۲۸۲۳۱

تعداد واحد: ۱

نوع واحد: عملی

هم نیاز: رباتیک و آز

### اهداف درس:

در این درس دانشجویان با تجهیزات و ابزارهای موجود در آزمایشگاه رباتیک، نرم افزارهای واسط، نحوه راه اندازی و به کارگیری آنها آشنا می شوند. از جمله این ابزارها می توان به ربات انسان نمای نائو، ربات های صنعتی (MA200، MA300)، سامانه هپتیک فانتوم امنی، سنسور کینکت، سامانه واقعیت مجازی، ربات های بایولوید، پرینتر سه بعدی، سنسور لیپ موشن، سنسور مایا و سوئیت های داده برداری اشاره کرد. علاوه بر این، با استفاده از نرم افزارهای واسط (از جمله ROS) نحوه راه اندازی و کدنویسی این تجهیزات را نیز تمرین می نمایند.

### سرفصل درس: (۳۶ ساعت)

#### ۱- رباتیک اجتماعی

- پیشینه رباتیک اجتماعی در جهان و ایران
- آموزش کار با ربات نائو از طریق نرم افزار کروگرافه

#### ۲- ربات های صنعتی

- آشنایی کلی با ربات های صنعتی و کاربردها
- مشاهده عملی مفاهیم تابع تبدیل رباتیکی و انتقال حرکت مفصل به مفصل
- راه اندازی و حرکت در درجات آزادی مختلف ربات
- مفهوم کنترل PID در حرکت ربات
- تقلید حرکت فضایی عملگر نهایی

#### ۳- ربات های بایولوید

- آشنایی با تجهیزات بایولوید و راه اندازی آن

- آشنایی و نحوه کار با نرم افزار Roboplus
- برنامه نویسی بایولوید برای ایجاد حرکت و کنترل ربات
- - ۴ - هپتیک
- آشنایی با مفهوم تکنولوژی هپتیک و کاربردها
- آشنایی با تکنولوژی Mid-Air و کاربردها
- کار با دستگاه Phantom-Omni و چند نمونه اپلیکیشن مرتبط
- - ۵ - واقعیت مجازی
  - مروری بر تکنولوژی واقعیت مجازی و کاربردهای آن
  - آشنایی با هدست واقعیت مجازی HTC-vive، کنترلرها و کاربردهای آن
  - آشنایی با موتور بازی سازی Unity، بخش های مختلف آن و نحوه بازی سازی به کمک آن
  - ثبت اینمیشن در یونیتی به کمک داده گیری از سنسور کینکت و دستکش های داده برداری
  - استفاده از سنسور لیپ موشن و مایا به منظور بازی سازی در نرم افزار یونیتی
- - ۶ - ابزار داده برداری بادی اسکلتون (کینکت)
  - آشنایی با حسگر کینکت (نسخه ۱ و ۲)، قابلیت ها و راه اندازی آن
  - آشنایی با زبان برنامه نویسی C# و محیط Visual Studio
  - دریافت و پردازش داده های تصویری، عمق سنجی، استخراج اطلاعات حرکتی و جزئیات اسکلتی کاربر
- - ۷ - سوئیت های داده برداری
  - آشنایی با انواع دستکش های داده برداری و نحوه کار کرد آن ها
  - معرفی سوئیت داده برداری Perception Neuron
  - آموزش نحوه استفاده از سوئیت، ضبط و پردازش داده های حرکتی و استخراج داده ها به صورت آفلاین و بی درنگ
- - ۸ - سیستم عامل رباتیکی راس (ROS)
  - مقدمه ای بر راس و آشنایی با مفاهیم اولیه شامل انتشار موضوع، پیام ها و گره های محاسباتی
  - شبیه ساز رباتیکی گزیبو و تلفیق آن با راس
  - آرویز (ابزار نمایان سازی داده ها و وضعیت ربات)

سفرصلهای این آزمایشگاه در ۸ بخش اصلی دسته بندی شده اند. لازم به ذکر است حداقل ۶ قسمت از ۸ قسمت اصلی در طول یک نیمسال، ارائه خواهند شد.

#### منابع:

- Introduction to Robotics, By: J. J. Craig, Pearson Prentice Hall, 3rd Ed., 2005, and John Wiley & Sons, Translated to Farsi, By: A. Meghdari & F. Mirfakhraei, E. Shojaei, S. M. Akrami, SUT Press, 1388.